**Проблемы**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**(common повторка) Проблема 1:** На заводе перегорели лампочки, без них очень трудно работать нужна замена!

Карточки с решением:

1) Заменить

a) На это нужны деньги

2) Не заменять

a) Повысит усталость работников

**(non-urgent challenge-follow-up cards 100% повторка) Проблема 1.1:** Эти лампочки часто перегорают, может купить Led?

Карточки с решением:

1) Купить

a) На это нужно среднее количество денег

b) Снизит усталость работников

2) Оставить так

a) Ничего не произойдёт

b) Снизит репутацию игрока среди работников

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**(common повторка) Проблема 2:** Одна из труб протекает, ее желательно подтянуть

Карточки с решением:

1) Подтянуть трубу

a) На это нужны деньги

2) Оставить как есть

b) Уровень загрязнения на заводе немного вырастет

**(non-urgent challenge-follow-up cards 50% повторка) Проблема 2.1:** По какой-то причине, кран сорвало! Вода хлещет на пол нужно срочно что-то сделать!

Карточки с решением:

1) Вызвать специалистов

a) На это нужно немного денег

2) Попытаться починить самому

a) Повысит уровень усталости работников

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**(common повторка) Проблема 3:** На заводе закончились расходники нужна новая партия!

Карточки с решением:

1) Заказать партию

a) На это нужны деньги

2) Не заказывать

a) Повысит усталость работников

b) Уровень доверия среди работников немного снизится

**(common повторка) Проблема 4:** Работник просит другой график работы, с тем же количеством часов, разрешить ему это?

Карточки с решением:

1) Да

a) Немного повысит репутацию игрока среди работников

b) На это нужно немного денег

2) Нет

a) Немного снизит репутацию игрока среди работников

b) Доход чуть-чуть снизится (он уволился)

с) Повысит усталость работников

**(common неповторка) Проблема 5:** Было бы круто, если бы на заводе стояли кулеры с водой, не нужно было бы отвлекаться во время работы….

Карточки с решением:

1) Купить кулеры

a) На это нужно немного денег

b) Немного повысит репутацию среди работников

2) Не покупать

a) Ничего не произойдет

**(common неповторка) Проблема 6:** Некоторые работники жалуются, что ближайшая парковка слишком далеко, и им приходится идти пешком, можно поговорить с определенными лицами, может получится построить парковку неподалеку

Карточки с решением:

1) Поговорить на счет парковки (для этого нужен хотя бы средний уровень доверия среди властей)

a) На это нужны деньги

b) Повысит репутацию игрока среди работников

с) Снизит усталость работников

с) Повысит репутацию игрока среди властей

2) Оставить так

a) Ничего не произойдет

b) Понизит репутацию игрока среди работников

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**(common неповторка) Проблема 7:** Иногда бывает сложновато все успеть, некоторые работают сверхурочно, может нанять дополнительный персонал?

Карточки с решением:

1) Нанять

a) На это нужны деньги

b) Снизит усталость работников

2) Не нанимать

a) Понизит репутацию игрока среди работников

**(non-urgent challenge-follow-up cards 100% неповторка) Проблема 8.1:** Копаясь на складе в поисках материалов, вы обнаружили несколько плакатов с мотивационными текстами, они бы отлично вписались в ваш интерьер, или послужили хорошим лотом на рынке…

Карточки с решением:

1) Развесить по заводу

a) Снизит усталость работников

b) Снизит уровень загрязнения

2) Продать

a) Игрок получит среднее количество денег

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**(common неповторка) Проблема 8:** Ученые в соседней лаборатории стоят на пороге большого открытия, но им срочно нудна ваша помощь! Не согласитесь ли вы произвести для них парию расходников? За умеренную плату конечно же…

Карточки с решением:

1) Согласиться

a) Игрок получит немного денег

b) Повысит репутацию игрока среди учёных

с) Повысит усталость работников

2) Отказаться

a) Ничего не произойдет

**(non-urgent challenge-follow-up cards 50% неповторка) Проблема 8.1:** в благодарность ученые помогли улучшить ваше оборудование!

a) Снизит усталость работников

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**(common неповторка) Проблема 9:**

Карточки с решением: Система вентиляции немного барахлит, похоже что-то где-то отходит, не мешало бы вызвать специалиста, или попросить одного из работников посмотреть что случилось…

1) Вызвать специалиста

a) На это нужны деньги

b) Есть шанс найти **журнал**

2) Не вызывать

a) Произойдет нечто плохое, работник пострадает, а с игрока спишут немалый штраф

b) Понизит репутацию игрока среди работников

**(non-urgent challenge-follow-up cards 100% неповторка) Проблема 9.1:** К вам пришла семья, недавно пострадавшего человека, все ее члены были крайне возмущены вашей халатностью, из-за вас он попал в больницу и еще долго не встанет на ноги что делать?

Карточки с решением:

1) Извиниться

a) Ничего не произойдёт

2) Захлопнуть дверь

a) Понизит репутацию игрока среди работников

b) Понизит репутацию игрока среди граждан

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Проблема 10:** На заводе повредилось оборудование и желательна замена

Карточки с решением:

1) Купить новое

a) Уровень загрязнения спадет

b) Немного повысит репутацию игрока среди работников

с) На это нужны деньги

2) Оставить старое

a) Есть шанс, что когда придет проверка (ивент), с игрока спишут большой денежный штраф

**Проблема 11:** Поступила жалоба, что на заводе стало слишком грязно (если уровень загрязнённости будет высоким)

Карточки с решением:

1) Заказать чистку

a) На это нужно среднее количество денег

b) Немного повысит репутацию игрока среди работников

2) Игнорировать

a) Упадет доход (кто то уволился)

**Проблема 12:** Кто-то ночью попытался вскрыть замок, возможно завод хотят обнести! Стоит ли поставить видеокамеры по периметру?

1) Поставить камеры

a) На это нужны деньги

b) Вы точно будете в безопасности

2) Не покупать камеры

a) возможно здание ограбят, и придется покупать украденное

**Проблема 13:** Здание очень старое и недавно осыпалась краска со стен, на фоне города оно выглядит ужасно! Нужно ли перекрасить?

1) Перекрасить

a) На это нужно много денег

b) Повысит репутацию игрока среди работников

с) Повысит репутацию игрока среди граждан

d) Уровень загрязнения упадет

2) Оставить так, как есть

a) Снизит репутацию игрока среди граждан

**Проблема 14:** На заводе неудобные рабочие места, работники сильно устают, что делать?

1) Переоборудовать рабочие места

a) На это нужны деньги

b) Повысит репутацию игрока среди работников

с) Снизит уровень усталости

d) Немного повысит доходы

2) Оставить так, как есть

a) Снизит репутацию игрока среди работников

b) Работники будут сильнее уставать

с) Есть шанс, что когда придет проверка (ивент), с игрока спишут небольшой денежный штраф

**Проблема 15:** Вокруг завода собралась толпа недовольных! Вблизи завода невозможно дышать! они требуют закрыть завод или срочно переоборудовать его! Что делать?

1) Попытаться успокоить

a) Для этого у игрока должен быть средний или более высокий уровень доверия среди граждан

(если сделать это, ничего не произойдет, люди придут снова)

2) Игнорировать

a) Немного снизит репутацию игрока среди граждан

2) Переоборудовать

a) Нужно очень много денег

b) Немного снизит репутацию игрока среди граждан

c) Немного снизит репутацию игрока среди учёных

**Проблема 16:** По телеку постоянно крутят одну и ту же рекламу какого-то средства от грызунов, но может оно сможет отпугнуть и тараканов-мутантов?

1) Купить

a) На это нужно среднее количество денег

b) Немного повысит репутацию игрока среди работников

с) Не отпугнет тараканов-мутантов! (Работники зауважают игрока за попытку исправить положение)

2) Не покупать

a) ничего не произойдет

(этот ивент появляется ТОЛЬКО если ивент “**тараканы-мутанты**” = true)

**Проблема 17:** по пути на свою любимую работу вы встретили слепого человека, продающего катке то бумаги, он говорил, что у него есть “ **Журнал** для начинающий владельцев завода” купить?

1) Купить

a) На это нужно совсем мало денег

с) Отпугнет всех тараканов-мутантов!

2) Не покупать

a) ничего не произойдет

(эта проблема появляется ТОЛЬКО если ивент “**тараканы-мутанты**” = true)

**Ивенты**

**(Event card неповторка) “Тараканы-мутанты”:** О нет! На вашем заводе завелись тараканы! И кажется, они гораздо крупнее обычных…. Нужно что-то сделать?

1) Отбиваться

a) Часть работников пострадает

2) Попытаться применить средство

a) Ничего не произойдет

(их можно будет изгнать, купив **журнал**, у уличного торговца)

**(Event card неповторка) “мутные типы”:** Некие лица утверждают, что они тут “главные” и просят вас заплатить им много денег, в противном случае они спалят ваше здание к чертовой матери что делать?

1) Согласиться

a) Вы потратите много денег

2) Прогнать их

(если их прогнать ничего не произойдет, этот ивент просто “пугает игрока” это)

**(Event card повторка) “проверка”:** К вам приехали представители закона, что бы проверить вас на наличие нарушений

(нет карточек, если у игрока старое оборудование, с него спишут штраф, если все хорошо, его репутация среди граждан немного повысится)

**(Event card повторка) “коррупция”:** К вам приехали представители закона, чтобы проверить вас на наличие нарушений, и он не потерпит, чтобы у вас было больше двух окон в раздевалке! Как быть?

1) Заплатить

a) На это нужны деньги

b) Повысит репутацию игрока среди граждан

с) Повысит репутацию игрока среди властей

2) Поспорить

a) Придет небольшой штраф за “несоответствие”

b) Немного повысит репутацию игрока среди работников

**(Event card повторка) “акции”:** Акции одной крупной компании сильно прыгают, и сейчас упали, возможно скоро ни взлетят до небес, купить часть их акций?

1) Купить

a) На это нужно много денег

b) Есть шанс получить хорошую прибыль! Но можно и потерять свои деньги! 50/50

2) Не покупать

a) ничего не произойдет

**(Event card повторка) “Экскурсия”:** с вами связался учебный отдел одной из школ, они спрашивают вас, не проведете ли вы экскурсию для их класса по вашему заводу? Детям будет интересно, и вы дополнительно заработаете!

1) Согласиться

a) Вы получите среднее количество денег

b) Уровень усталости чуть-чуть снизится

с) Есть шанс, что один из детей что-то сломает и тогда нужно будет потратить сумму, чуть больше заработанной

2) Отказаться

a) ничего не произойдет

**(Event card неповторка) “Хороший босс”:** Ваша репутация среди работников достигла небывалых высот! Похоже, что вы отлично справляетесь со своей работой! Сегодня ваш день рождения и ваши сотрудники сделали вам подарок! Они очистили весь мусор на заводе

(нет карточек, уровень загрязнения падает до 0)

**(Event card неповторка) “Нововведение”:** Ученые в соседней лаборатории постоянно что-то разрабатывают, недавно они кичились своим новым психостимулятором, он ускоряет работу мозга и помогает быстро реагировать в критических ситуациях, им нужен доброволец, который согласен испытать на себе действие сего изобретения, стать добровольцем?

1) Испытать

a) Нужен хотя бы средний уровень доверия среди ученых

b) Уровень усталости работников снизится

a) Повысит репутацию игрока среди граждан

2) Отказаться

a) ничего не произойдет

**(event-follow-up cards повторка) “Хулиганы”:** По пути на работу вы заметили, как незнакомые люди украли что-то из местного ларька, они пообещали дать вам деньги за молчание согласиться?

1) Отпустить их

a) Игрок получит среднее количество денег

b) Сильно понизит репутацию игрока среди граждан

с) Сильно понизит репутацию игрока среди властей

2) Сдать в полицию

a) Повысит репутацию игрока среди граждан

b) Повысит репутацию игрока среди властей

**(event-follow-up cards) “Хулиганы.1”:** Вам пришло письмо из полиции, вы задержали людей, которые долгое время разыскивались местными законникам! За них полагалось небольшое денежное вознаграждение “спасибо вам большое!” была надпись в уголке письма

(нет карточек, игрок получает небольшое количество денег)